

Catch A Roo

3-6 spillere, 5+ år, 10+ minutter

Indhold: 55 spillekort, 11 kænguruer

Formål med spillet

At samle flere kænguruer end de andre spillere

Opstilling

Placér kænguruerne midt på bordet. Bland kortene. Fjern 5 tilfældige kort fra bunken, og læg dem tilbage i æsken, de skal ikke bruges i spillet. Del 5 kort ud til hver spiller. Kortene holdes så de andre spillere ikke kan se farverne på dem. Resten af kortene lægges i en bunke på bordet med bagsiden op.

Sådan spilles der

Den ældste spiller starter. Tag ét af kortene fra hånden og læg det på bordet med forsiden op. Tag en kænguru, i den farve kortet har, fra midten af bordet eller fra én af de andre spillere (se *Forsvar af kænguru*)

Hver spiller skal hele tiden have 5 kort på hånden: straks efter at have smidt et kort, trækkes et nyt kort ind fra bunken på bordet.

Der spilles i urets retning.

Forsvar af kænguru

Hvis du spiller et kort for at kunne stjæle en medspillers kænguru, kan denne spiller forsvare sig ved at spille et kort fra hånden i samme farve. Så kan du modsvare med endnu et kort i samme farve o.s.v. Husk altid at supplere kortene på hånden ved at trække et nyt ind efter at have spillet et kort. Spilleren der smider det sidste kort i den pågældende farve vinder kænguruen.

Spillets slutning

Når hele kortbunken på bordet er trukket ind, fortsætter spillet (uden indtrækning) indtil én af spillerne har spillet sit sidste kort fra hånden. Den spiller der har fanget flest kænguruer vinder!

Hurtig gennemgang af reglerne

1. Bland kortene, fjern 5 kort fra bunken. Giv 5 kort til hver af spillerne.
2. Placér resten af kortene i en bunke med bagsiden op, og kænguruerne ved siden af.
3. Den ældste spiller begynder. Spil et kort og tag kænguruen, hvis farve svarer til kortet, enten fra bordet eller fra én af de andre spillere.
4. Du kan forsvare din kænguru ved at spille et kort i tilsvarende farve - den der spiller det sidste kort vinder kænguruen.

5. Der spilles i urets retning.
6. Supplér antallet af kort på hånden, så du altid har 5 kort.
7. Vinderen er den spiller der har flest kænguruer, når bunken på bordet er opbrugt og én af spillerne har spillet sit sidste kort.