



Kære læser, har du allerede spillet Carcassonne et par gange nu? Så er du nået til det helt rigtige sted. Med reglerne i dette supplement bliver spillet nemlig endnu mere spændende!

Først introducerer vi **bønderne**. Derefter følger **floden**, **biskoppen**, **jubilæumsudvidelsen** og til sidst nogle få ord om alle de nye landebrikker.

Livet i Carcassonne ville også have været noget anderledes uden de vigtige bønder, så lad os gennemgå bøndernes funktion skridt for skridt.

Bønderne

1. Placér landebrik

Som altid trækker du først blindt en landebrik. Brikken skal placeres som del af landskabet på bordet. De grønne græsenge på brikkerne kaldes for marker.



2. Sæt en meeple som bonde

En meeple gøres til bonde ved at lægge figuren på siden i en af markerne. "Lægge"? Ja, en bonde skal lægges ned på siden – mens tyve, riddere og munke alle skal stå op. På den måde er det lettere at huske, at en bonde ikke udløser point (og derfor heller ikke kommer tilbage til dit lager igen), før spillet slutter.

Nærmere informationer om emnet findes i afsnittet "Få point for bønder".

Før du må lægge en bonde på en mark, skal du naturligvis sikre dig, at der ikke i forvejen findes andre bønder på samme mark.

De forskellige marker i Carcassonne er adskilt af byer og veje. I eksemplet herunder ser man således 3 separate marker.



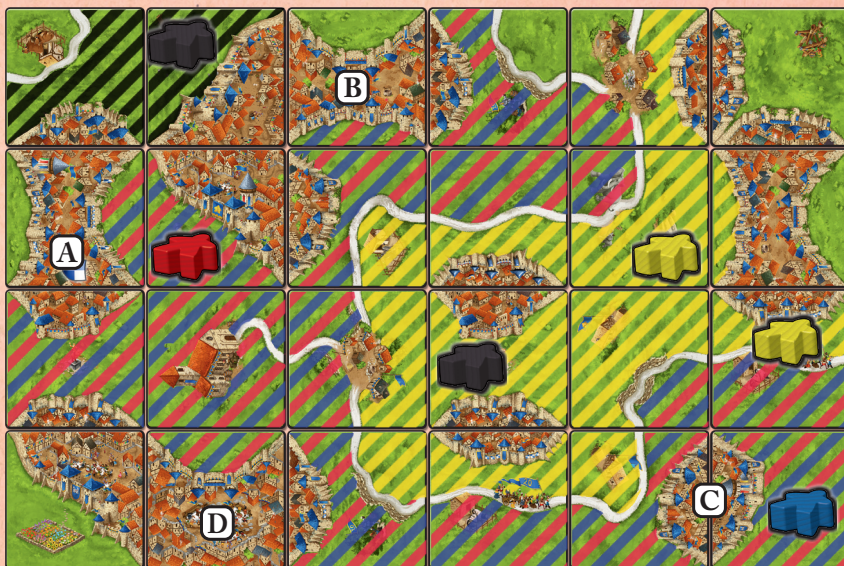
Den mark, du netop lagde en landebrik til, er rigtig stor. Den går fra den nye landebrik langs vejen til byen med den røde ridder.

3. Få point for bønder

Som du lige har læst, udløser bønder desværre ikke point i løbet af spillet, og den kommer heller ikke tilbage til dit lager, før spillet slutter. Vær derfor meget forsigtig, når du placerer dine bønder.

Lad os antage, at spillet er slut og den endelige pointberegning er i gang. I modsætning til de andre landskabstyper i Carcassonne, afgøres pointene for området ikke af antallet af landebrikker, men derimod af antallet af afsluttede byer omkring marken.

Hver afsluttet by omkring en mark udløser **3 point** til ejeren af den pågældende mark.



Omkring den store mark med både en rød og en blå bonde findes der 3 afsluttede byer: **A**, **B** og **C**. Begge spillere får derfor 9 point for marken ved spillets afslutning! Byen **D** er desværre ikke afsluttet og tæller således ikke med.

Lad os se, om der er andre, som får point. Også gul og sort har bønder på en mark. Da gul har flest bønder på marken, får vedkommende 12 Point for de 4 byer omkring marken. På den lille mark øverst til venstre udløser sorts bonde 6 point for de 2 afsluttede byer omkring marken: **A** og **B**.

Nu ved du faktisk alt om bønderne. Lad os sammenfatte det i hovedpunkter:

- Bønder lægges ned, når de sættes på spillebrættet.
- Bønder udløser først point ved spillets afslutning (under den endelige pointberegning).
- Hver afsluttet by omkring en mark udløser 3 point.
- Lige som det kan ske med de øvrige meepler, kan flere bønder ende på den samme mark, hvis markerne først forbindes senere.
- Der gælder de sædvanlige regler: Spilleren med flest bønder på en mark får alle pointene for marken. Har flere spillere lige mange og flest bønder på en mark, får alle disse spillere det fulde pointantal for marken.

Floden

Floden er den første mini-udvidelse, som venter jer i Carcassonne. Den forskønner jeres spillebræt og giver mulighed for en mere varieret start.

Komponenter

Floden består af **17 flodbrikker med mørk bagside**; brikkerne erstatter den normale startbrik. Startbrikken skal derfor ikke bruges, hvis man spiller med Floden. Læg den i stedet tilbage i æsken.

Forberedelser for spillet

Sorter første de to flodbrikker med "Kilden" og "Søen" fra, og læg dem til side.

De resterende flodbrikker blandes blindt og lægges som bunke med bilsiden nedad. Læg derefter brikken "Søen" ind under bunken (som sidste brik), og brug "Kilden" som startbrik.

Spillets gang

Alle spillerne trækker landebrikker efter de almindelige regler; i dette tilfælde starter man bare med flodbrikkerne i stedet. Når den sidste flodbrik er placeret, tager man så fra bunkerne med normale landebrikker.

I kan bruge jeres meepler i henhold til de normale regler.

I skal naturligvis sørge for, at flodbrikkerne elementer passer til deres omgivelser. Desuden må flodbrikkerne ikke placeres sådan, at floden løber i ring eller ind i siden på en anden flodbrik.

Når alle flodbrikkerne er placeret, spiller I videre med de normale landebrikker.



Floden kan eksempelvis ende med at se således ud.

Biskoppen

Biskoppen er den anden mini-udvidelse, som vi gerne vil præsentere jer for. Med biskoppen kommer også **haverne** i spil, som nogen sikkert allerede har bemærket på nogen af de normale landebrikker.

Komponenter og forberedelse

Udvidelsen består af 5 biskopper, en i hver af spillerfarverne. Hver spiller får en biskopfigur i sin egen spillerfarve.



1. Placer en landebrik

Du placerer din landebrik som normalt.


2. Sæt en meeple ELLER din biskop

Når du placerer en landebrik med et **kloster eller en have**, må du **enten** sætte en almindelig meeple **eller** din biskop. Biskoppen skal sættes i et kloster eller i en have. De øvrige meepler kan placeres efter de sædvanlige regler (men **ikke i en have**).

3. Få point for din biskop

Når et kloster eller en have er omgivet af 8 landebrikker, udløses der som i grundspillet 9 point for biskoppen. En have udløser point efter samme regler som et kloster. Biskoppen har ydermere en særlig egenskab: Hvis du **ikke** placerer nogen meeple under **punkt 2** i din tur, må du tage din biskop tilbage til dit lager. I **punkt 3** udløser det point for klosteret eller haven baseret på antallet af brikker omkring klostret eller haven på det tidspunkt. I slutningen af spillet giver biskoppen point ligesom en normal munk.



Du  placerer en landebrik, men sætter ikke nogen meeple. I stedet tager du din tidligere placerede biskop tilbage til dit lager og modtager 6 point.

Jubilæumsudvidelsen

For at ære de forgangne 20 år har vi ikke blot gjort alt flottere med denne version. Vi har også tilføjet 20 nye landebrikker. De 5 nye brikker til floden (inkl. nye dobbeltbrikker) er allerede blevet introduceret. Nu kommer vi til den nye mini-udvidelse. Den hylder de første 3 store udvidelser, som du måske allerede kender. Men selv hvis du ikke kender dem, kan du sagtens spille med denne jubilæumsudvidelse.

Komponenter og forberedelse

Denne udvidelse består af 15 landebrikker delt op i 3 kategorier med 5 brikker i hver. I kan kende dem fra hinanden på deres nye symboler. De 15 brikker fra miniudvidelsen skal blandes sammen med de sædvanlige brikker, når spillet sættes op.



Jubilæumsudgavens nye symboler

1. Placer landebrik

Når du trækker en landebrik med et af disse nye symboler, skal du placere den som normalt. Som du kan se på brikkerne peger symbolerne (pile) altid mod den ene side af brikken. Det er afgørende, hvordan du har lagt brikken:

Enten:

Har du lagt brikken, så pilen ikke peger mod en allerede placeret landebrik, aktiveres symbolet **ikke**.

I så fald får du 2 point, og din tur fortsætter som normalt.

Eller:

Har du lagt brikken, så pilen peger på en allerede placeret landebrik, aktiveres symbolet nu. Se efter det pågældende symbol under **punkt 2** eller **punkt 3** herunder.

Eller:

Har du lagt en landebrik uden et af disse nye symboler op af en allerede placeret landebrik, der har et af disse symboler, aktiveres symbolet. Se efter det pågældende symbol under **punkt 2** eller **punkt 3** herunder.



Symbolet peger ikke på en allerede placeret landebrik.



Symbolet peger på en allerede placeret landebrik.



Du placerer en landebrik ved siden af et symbol på en allerede placeret landebrik.

2. Sæt en meeple


Du kan placere din meeple på landebrikken som normalt. Men har du placeret landebrikken, så symbolet er blevet aktiveret, har du følgende ekstra muligheder afhængig af symbolet:



I stedet for for at sætte din meeple på den landebrik, du lige har placeret (som normalt), må du sætte din meeple **sammen med en af dine andre meeples**, der allerede er placeret. På den måde har du 2 meeples på det pågældende element.

Bemærk: Du må ikke placere en 3. meeple sammen med 2 af dine egne meeples, der allerede er placeret.



Du  sætter en meeple sammen med en af dine allerede placerede meeples.



I stedet for for at sætte din meeple på den landebrik, du lige har placeret (som normalt), må du sætte (eller lægge) din meeple på **et element, der ikke er afsluttet, på en landebrik**, der allerede er placeret.



Bemærk: Selv marker, der er helt omsluttede, tæller som uafsluttede, da de først giver point i slutningen af spillet. Du kan endda sætte en meeple (eller biskop) på et ledigt kloster eller i en ledig have, der ikke er omgivet af 8 landebrikker.

3. Få point



Hvis du har aktiveret dette symbol, kører du din tur til ende som normalt. Efter punkt 3 i turen må du straks tage **en hel, ekstra tur**, inden det bliver den næste spillers tur.

Bemærk: Hvis du aktiverer dette symbol mere end én gang i din dobbelttur, må du stadig kun tage **maks. 1 ekstra tur** (så ikke 3 ture i træk).

Sammenfatning

Selvom det måske virker lidt kompliceret i starten, så kan du med en kort sammenfatning sagtens spille med denne udvidelse:

- Hvis du ikke aktiverer et symbol **på din landebrik**, fordi du ikke lægger noget ud for pilen, modtager du 2 point.
- Du kan aktivere et **ledigt symbol** enten ved at lægge dette symbol op ad en eksisterende landebrik eller ved at lægge en landebrik op ad et eksisterende symbol.
- **Vigtigt:** Du kan kun aktivere ét symbol, også selvom du placerer en landebrik, så du teknisk set kunne aktivere to symboler. I dette tilfælde vælger du selv, hvilket af de to, du vil aktivere.
- Selvom du aktiverer et symbol, der allerede er til stede på en eksisterende landebrik, modtager du 2 point, hvis du ikke aktiverer symbolet **på den landebrik, du lige har lagt**.



Hvis du aktiverer dette symbol, må du sætte (eller lægge) en af dine meeplers på en anden landebrik, hvor du allerede har en meeple. På denne måde har du 2 meeplers på det pågældende element (maks. 2 meeplers på samme sted).



Hvis du aktiverer dette symbol, må du sætte (eller lægge) din meeple **på et ledigt element**, hvor som helst på brættet.



Hvis du aktiverer dette symbol, må du efter din nuværende tur tage en ekstra tur (maks. 1 ekstra tur).

Om denne jubilæumsudgave

De optiske detaljer

Jeg er sikker på, at du allerede har bemærket alle de små detaljer. Nogle, som våbenkjoldene og haven, har vi allerede forklaret.

Der er også alle mulige ting. Nogle elementer (såsom stalde og bondegårde) bruger vi i andre udvidelsesmoduler. Du kan finde disse udvidelsesmoduler i de fleste større brætspilsbutikker eller i vores webshop.

Banditterne på vejene ser også lidt anderledes ud end normalt, men de har også fået lov til at være med til at fejre jubilæumsudgaven (måske gør det, de bliver mere fredelige i fremtiden ...). Hvis I spiller med en udvidelse, der benytter dem, tæller de som banditter som normalt. Vi har desuden erstattet alle komponenterne med flere detaljer af mennesker, der fester, samt såkaldte „easter eggs“. Disse henviser til andre spil i Carcassonne-universet eller fra Hans im Glück. Kan I finde alle sammen? Alle disse detaljer har ingen effekt på spillet.

En stor tak

Vi vil gerne sige en stor tak til alle dem, der har ledsaget os gennem mere end 20 år med Carcassonne:

Holdet, der har udviklet, testet, forberedt, korrigeret, organiseret, kommunikeret og meget mere ... &

De grafikere og illustratører, der utrætteligt har tegnet og givet liv til brikker og forside, samt regelbog, æske og meget andet ... &

De kundeservicemedarbejdere og hjælpere, der drager ud for os, styrer forums og er aktive ved spilmesser og andre begivenheder i den virkelige verden ... &

De producenter, distributører og forhandlere uden hvem ingen ville have fået fat i spillet ... &

Og selvfølgelig de mange spillere (det er bl.a. dig!), der nyder at spille spillet, og foruden hvem intet af dette var muligt ... &

Og sidst men ikke mindst **Klaus-Jürgen Wrede**, der betroede os grundideen for mange år siden, og som har arbejdet videre på nye ideer lige siden. Tak for tilliden!

Lad os håbe på 20 år mere sammen ...